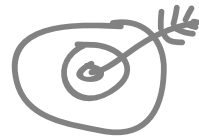


SZABLON GAMIFIKACJI PROCESU SZKOLENIOWEGO



1. GRUPA DOCELOWA

Określ co sprawia radość grupie docelowej. W jaki sposób lubią się bawić. Co rozumieją przez dobrze spędzony czas.



2. CELE PROCESU

Co chcesz osiągnąć wprowadzając gamifikację do swojego szkolenia? Na jakie cele szkoleniowe ma wpłynąć?



3. POŻĄDANE ZACHOWANIA

Jakie konkretnie zachowania uczestników zrealizują te cele? To te zachowania będziesz wyzwać gamifikacją.



5. SZCZYPTA ZABAWY

Przepuść swoje pomysły przez to, co sprawia przyjemność grupie docelowej. Lubią śpiewać? Niech więc śpiewają!

6. GOTOWE ROZWIĄZANIE

Miejsce na ostatnią wersję Twojego zgamifikowanego rozwiązania.

4. GAMIFIKACJA



Które elementy gier sprawdzą się w poszczególnych oczekiwanych zachowaniach?

PRZERWA NA ŻARCIAK...

Gry komputerowe zrujnowały moje życie...
Dobrze, że mam jeszcze dwa!

SZABLON GAMIFIKACJI PROCESU SZKOLENIOWEGO

1. GRUPA DOCELOWA

Określ co sprawia radość grupie docelowej. W jaki sposób lubią się bawić? Co rozumieją przez dobrze spędzony czas?

2. CELE PROCESU

Co chcesz osiągnąć wprowadzając gamifikację do swojego szkolenia? Na jakie cele szkoleniowe ma wpłynąć?

3. POŻĄDANE ZACHOWANIA

Jakie konkretnie zachowania uczestników zrealizują te cele? To te zachowania będziesz wyzwać gamifikacją.

6. GOTOWE ROZWIĄZANIE

Miejsce na ostateczną wersję Twojego zgamifikowanego rozwiązania.

5. SZCZYPTA ZABAWY

Przepuść swoje pomysły przez to, co sprawia przyjemność grupie docelowej. Lubią śpiewać? Niech więc śpiewają!

4. GAMIFIKACJA

Które elementy gier sprawdzą się w poszczególnych oczekiwanych zachowaniach?

PRZERWA NA ŻARCIAK...

Gry komputerowe zrujnowały moje życie...
Dobrze, że mam jeszcze dwa! ❤️❤️❤️

radek@czahajda.pl